



## **Regolamento per la prova finale della Laurea di I Livello in Informatica**

**(approvato nel ccl/cclm del 29 febbraio 2012, aggiornamento intestazione del dicembre 2013)**

### **§ 1. Premessa**

Il regolamento è composto da due sezioni. La prima (§2) riporta le norme che regolano gli adempimenti dello studente e le modalità di calcolo della votazione finale. La seconda (§3) riguarda invece gli adempimenti dei docenti del CCL, ed in particolare l'organizzazione della seduta degli esami di laurea.

Si ricorda che il titolo di studio (Laurea) è conferito a coloro che abbiano completato il Corso di Studi triennale, avendo acquisito almeno 180 CFU, svolto un periodo di tirocinio formativo esternamente o internamente alle Strutture Universitarie della durata di almeno 3 mesi e infine abbiano superato la prova finale, secondo le modalità descritte nel seguito.

### **§ 2. Adempimenti degli studenti e votazioni**

#### **§ 2.1. Generalità**

Il candidato può accedere alla prova finale quando ha completato gli esami del suo curriculum e lo stage.

La prova finale consiste nell'esposizione e discussione di una relazione scritta individuale sull'attività svolta dal candidato durante il periodo di stage formativo.

Lo stage si svolge sotto la guida di un Relatore. Possono essere Relatori di stage i *professori ufficiali dell'Università di Torino inquadrati in settori disciplinari presenti nel piano di studi dello studente* o in un settore giudicato affine dal CCL (CF 4/11/97). Sono professori ufficiali i docenti strutturati presso l'Ateneo, compresi i ricercatori confermati e non confermati. Eventuali deroghe di afferenza dovranno essere approvate del Consiglio del Corso di Studi. Nel caso in cui lo stage si svolga esternamente alle strutture universitarie, il Relatore può essere coadiuvato da un Tutore di stage, eventualmente esterno all'organico dell'Ateneo.



Università degli Studi di Torino  
Dipartimento di Informatica

Corso di Laurea di I Livello e Laurea Magistrale in Informatica

## § 2.2. Adempimenti degli studenti

Le norme previste per i candidati sono:

- a) il candidato deve presentare domanda di Laurea in Segreteria Studenti entro i termini stabiliti dalla Segreteria (di norma, almeno un mese prima della data della sessione di laurea). E' opportuno comunque riferirsi alle scadenze fissate dalla Segreteria Generale Studenti per eventuali aggiornamenti.
- b) il candidato deve inoltrare una copia della relazione di stage in formato elettronico all'Archivio Tesi del Corso di Studi; di norma la scadenza è fissata per le ore 14.30 del settimo giorno che precede la data di inizio della sessione corrente. Il frontespizio della relazione deve uniformarsi allo schema in Allegato; il relatore ne controlli l'aderenza. Qualora il candidato non ottemperi a quest'obbligo, potrà presentarsi alla prova finale della sessione d'esame corrente, ma non gli sarà assegnato alcun incremento al voto finale. Il candidato dovrà comunque provvedere all'inoltro entro il secondo giorno (esclusi i festivi) che precede l'inizio della sessione.
- c) La relazione di stage, una volta consegnata, non può essere sostituita.

## § 2.3. Calcolo votazione

La votazione finale (Voto di Laurea) viene espressa in centodecimi e tiene conto delle valutazioni sulle attività formative e sulla prova finale; quest'ultima è ottenuta in base alla verifica del contributo del candidato nello svolgimento dell'attività di stage e alla qualità della relazione. L'esame finale dovrà perciò chiarire, attraverso un'esaustiva discussione, quale è stato l'effettivo apporto del candidato. Terminata l'esposizione dell'elaborato e la discussione con il candidato, i Membri della Commissione esprimono il loro giudizio.

Il voto di Laurea viene assegnato sulla base di tre elementi, tra loro indipendenti:

- la valutazione ponderata (tenendo cioè conto dei CFU) dei voti assegnati per le diverse attività formative che comportano una votazione in trentesimi
- il numero di lodi riportate negli esami di profitto
- il risultato della prova finale.

La valutazione ponderata (detta Voto Base) viene ottenuta, a cura della Commissione Tesi, utilizzando la seguente formula :

$$\Sigma (\text{ciascun voto in } 30/\text{esimi} * \text{CFU assegnato})$$



Università degli Studi di Torino  
Dipartimento di Informatica  
Corso di Laurea di I Livello e Laurea Magistrale in Informatica

----- \* 3.83

CFU totali dei corsi che prevedono un esame con voto

Al valore così ottenuto viene aggiunto un incremento dipendente dalle lode che il candidato ha avuto negli esami di profitto. Il valore di ciascuna lode è determinato come:

$$0.02 \times \text{CFU dell'esame}$$

Al risultato, arrotondato all'unità (inferiore o superiore, a seconda che i decimali siano  $<$  di 0.50 o  $\geq$  0.50), viene aggiunto un punteggio determinato in base alle caratteristiche del tirocinio svolto ed alla qualità della prova finale. Tale punteggio può variare da un minimo di 0 punti ad un massimo di 5 punti. L'incremento sarà effettuato solo se il candidato avrà ottemperato a tutti gli obblighi previsti (cfr. §2.2(b)).

E' possibile proporre la lode a candidati il cui curriculum sia particolarmente meritevole e che abbiano un punteggio finale (compreso quello per la prova finale) almeno uguale a 112/110 e che abbiano avuto per la prova finale la valutazione massima. La proposta di lode dovrà in ogni caso essere votata e approvata all'unanimità dalla Commissione di Laurea.

### **§ 3. Adempimenti della struttura universitaria**

#### **§ 3.1 Commissione di Laurea**

La Commissione per il conferimento del titolo di laurea (Commissione di Laurea) è composta da non meno di cinque membri e non più di undici, compreso il Presidente; la Commissione è nominata dal Preside di Facoltà o, su sua delega, dal responsabile della struttura didattica conferente. La maggioranza dei membri della Commissione deve essere costituita da professori ufficiali dell'Ateneo. Ne fanno parte obbligatoriamente i Relatori di stage dei candidati. In caso di impedimento, che dovrà essere debitamente documentato, è compito del Relatore indicare un sostituto che sia informato sull'attività svolta dal candidato durante lo stage. Nel caso di un elevato numero di laureandi è possibile il ricorso a più Commissioni.

Alla Seduta di Laurea sono invitati anche i Tutori di stage.

Il Presidente della Commissione di Laurea ha il compito di informare i Relatori, almeno una settimana prima della seduta, del tempo concesso ai candidati per la presentazione (di norma 15 minuti). Inoltre deve predisporre, almeno tre giorni prima della seduta, la sequenza delle presentazioni, informandone i Relatori.

Al termine della seduta, i componenti della Commissione e gli eventuali Tutori di stage invitati



Università degli Studi di Torino  
Dipartimento di Informatica

Corso di Laurea di I Livello e Laurea Magistrale in Informatica

effettueranno una discussione preliminare sulle relazioni presentate dai candidati.

Terminata la discussione preliminare, i componenti della Commissione si riuniranno per assegnare il punteggio finale.

### **§ 3.2 Il Relatore**

Il Relatore di stage è responsabile del corretto svolgimento dell'attività di stage (esterno o interno). A tale scopo, in caso di stage esterno, dovrà mantenere contatti periodici con l'Ente presso il quale si svolge lo stage, verificando lo stadio di avanzamento dell'attività del laureando.

Entro i termini stabiliti dalla Commissione di Coordinamento della prova finale (v. §3.3, di norma sette giorni prima della sessione di laurea), il Relatore dovrà far pervenire alla Commissione stessa una scheda, in cui si illustra il tipo di stage, il lavoro svolto dal candidato, il giudizio sulla relazione e il punteggio proposto.

Quando viene resa nota la composizione della Commissione di Laurea, il Relatore dovrà far pervenire copia della scheda a tutti i componenti della Commissione stessa.

### **§ 3.3 Commissione di Coordinamento della prova finale.**

Il compito primario della Commissione di Coordinamento della prova finale (in seguito, Commissione Tesi) è di proporre, per ogni sessione, la composizione delle Commissioni di Laurea. Nel caso di sessioni con più d'una Commissione di Laurea, la Commissione Tesi ha il compito di ricercare l'omogeneità delle diverse Commissioni, in relazione ai temi su cui verranno effettuate dai candidati le presentazioni. La Commissione Tesi indicherà inoltre, per ogni Commissione di Laurea, il nome del Presidente.

La Commissione Tesi dovrà inoltre predisporre, per ogni Commissione di Laurea, una tabella riassuntiva che riporti, per ciascun candidato, il nome del Relatore di stage, il Voto Base, il numero di lodi conseguite negli esami di profitto, e le richieste di punteggio di valutazione degli stage pervenute dai Relatori.

### **§ 3.4 Commissione Stage**

La Commissione Stage ha il compito di mantenere le informazioni sugli stage in corso e sulle offerte di stage (esterne o interne).

Per ogni stage in corso, dovranno essere noti il nome dello studente, il nome del Relatore di stage, l'Ente (pubblico o privato) presso cui lo stage si svolge e il nome del Tutore, il tema dello stage, la data di inizio e la presunta data di fine.



Università degli Studi di Torino

Dipartimento di Informatica

Corso di Laurea di I Livello e Laurea Magistrale in Informatica

Nel caso di stage esterni, la Commissione Stage dovrà scegliere, il Relatore. Tale scelta potrà essere effettuata in base a eventuali contatti diretti avvenuti tra lo studente e un docente o ricercatore, ma, affinché lo stage sia valido, dovrà essere comunque approvata dalla Commissione Stage.

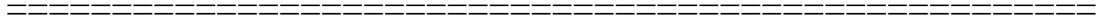
#### **§ 4. Varie**

Per quanto non espressamente previsto nel presente regolamento, valgono le norme del Regolamento didattico di Ateneo e di quello di Facoltà.



Università degli Studi di Torino  
Dipartimento di Informatica  
Corso di Laurea di I Livello e Laurea Magistrale in Informatica

## **Allegato: Schema di frontespizio delle relazioni di stage**



Università degli Studi di Torino  
Dipartimento di Informatica  
  
Corso di Laurea in Informatica  
Anno Accademico ...

Relazione di Stage

Titolo

Relatore: Prof. ....

Tutore: .....

Candidato

.....